**FORM PENILAIAN MANDIRI**

**PEMRROGRAMAN WEB DAN MOBILE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Absen** | **Nama** |
| 15 | Marsa Nabil Hawari |

|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Pembelajaran AndroidStudio Video ke  5 – 10  (Komputer Kit) | 85 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat file android Counter, setelah itu pada activity\_main.xml mengedit tampilan dari UI.
2. Show System UI, adalah perintah yang digunakan untuk menunjukkan tampilan dari aplikasi yang ada di android (menunjukkan tampilan User Interface).
3. Select Design Surface adalah salah satu alat yang ada di toolbar yang digunakan untuk mengedit tampilan design dan blueprint. Beberapa perintah yang ada pada select surface design adalah, Design, Blueprint, Design + Blueprint.
4. Design, yaitu perintah yang digunakan untuk melihat langsung tampilan dari layout yang dibuat.
5. Blueprint, yaitu perintah yang digunakan untuk hanya menampilkan outline dari masing – masing view saja (hanya menampilkan kerangka dari aplikasi).
6. Design + Blueprint, yaitu perintah yang digunakan untuk menampilkan design dan blueprint, jadi apabila kita mengaktifkan perintah ini, maka kita dapat melihat tampilan langsung dari layout dan juga kita dapat melihat tampilan outline / kerangka aplikasi nya.
7. Constraintlayout adalah salah satu komponen viewgroup yang dapat digunakan untuk menyusun tampilan aplikasi yang kompleks tanpa nestedlayout. Di dalam constraintlayout menggunakan drag and drop pada tab design dan menambahkan button yang ada pada palette, lalu di drag dan drop ke dalam constraintlayout pada component tree. Selanjutnya kita harus mengatur posisi dari view agar view terhubung dengan parent layout lain.

Pada setiap view setidaknya harus mempunyai minimal satu vertikal dan horizontal constraint.

1. Pengaturan posisi dari setiap komponen pada constraint layout digunakan agar ketika tampilan layar membesar, maka posisi dari komponen tidak berubah, karena setiap komponen sudah diatur masing – masing berapa ukuran jarak dan posisi pada parentlayout nya.
2. Wrapcontent artinya lebar dari komponen mengikuti isi di dalam komponen.
3. Fixed artinya isi komponen tidak memengaruhi lebar yang sudah ditentukan.
4. Matchconstrains artinya lebar komponen akan menyesuaikan lebar layar ditambah dengan jarak yang sudah ditambahkan.

**Saya Belum Mengerti**

**1.**Mengapa Server adb saya sering putus